

# Nevalys Agent Installer Pro — Guide d'installation admin

Version V61 • installation simple • sans support technique permanent

Ce guide est conçu pour un administrateur serveur qui veut activer le badge **Verified** sans configuration complexe. L'objectif est de réduire l'installation à quelques étapes simples : télécharger, extraire, lancer, vérifier.

**Résultat attendu : le serveur passe en Verified et les données live restent stables.**

## 1. Ce que contient le pack

Fichier	Rôle
install.bat	Lance l'installation de base avec PowerShell.
setup-task.ps1	Crée la tâche planifiée Windows automatiquement.
nevalys-agent-simple.ps1	Agent universel push manuel ou semi-auto.
nevalys-agent-css-auto.ps1	Agent CSS avec lecture auto joueurs + map.
config.template.json	Modèle de configuration à dupliquer et adapter.
README.txt	Résumé rapide en texte brut.

## 2. Installation ultra simple

- 1 Télécharger le pack agent depuis l'admin Nevalys ou depuis le lien fourni par le propriétaire du site.
- 2 Extraire le dossier dans **E:\NevalysPlatform\agent**.
- 3 Dupliquer **config.template.json** en **config.json** si une configuration dédiée est utilisée.
- 4 Double-cliquer sur **install.bat** ou lancer la commande PowerShell fournie.
- 5 Vérifier dans le site que le serveur passe en **Verified**.

Conseil : pour Counter-Strike Source, utiliser la version **CSS auto-data** afin de récupérer automatiquement joueurs et map.

## 3. Commandes prêtes à l'emploi

### Lineage II (Thanys)

```
powershell -ExecutionPolicy Bypass -File "E:\NevalysPlatform\agent\nevalys-agent-simple.ps1" -ServerId 2 -ServerTitle "Thanys - Lineage II High Five" -Game "Lineage II" -Players 4 -PlayersMax 500 -Status online -MapName "Talking Island"
```

### CSS auto-data (Nevalys Arena)

```
powershell -ExecutionPolicy Bypass -File "E:\NevalysPlatform\agent\nevalys-agent-css-auto.ps1" -ServerId 1 -ServerTitle "Nevalys Arena GunGame" -Game "Counter-Strike Source" -TargetHost "176.190.92.1" -Port 27015
```

## 4. Automatisation Windows

Une fois le test manuel validé, lancer **setup-task.ps1** pour créer une tâche planifiée Windows. La tâche repousse les données régulièrement afin d'éviter le retour en **Standard**.

Le script d'automatisation doit retourner **LastTaskResult = 0** dans le Planificateur de tâches.

## 5. Vérifications à faire avant de considérer l'installation terminée

- Le serveur apparaît avec la pastille **Verified**.
- Le nombre de joueurs est cohérent avec la réalité du serveur.
- La map ou le monde affiché est correct.
- Le statut reste stable après un passage du refresh tracker.

## 6. Dépannage minimal

Erreur 404	Le fichier /api/agent_push.php est absent du site ou pas au bon emplacement.
Retour Standard	Le refresh tracker réécrit la source. Installer le correctif anti-écrasement push.
Joueurs faux en CSS	Utiliser l'agent CSS auto-data avec la bonne IP/port Source.
TaskResult ≠ 0	Vérifier le chemin du script, l'argument PowerShell et les droits d'exécution.